Fabuła i Świat

# Fabuła

Tutaj ogólny opis fabuły

## Przebieg fabuły

## Postacie fabularne

Tutaj jest opis wszystkich postaci biorących udział w fabule głównej.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa postaci** | **Wygląd zewnętrzny** | **Osobowość** | **Występowanie w grze** |
| **Gracz** | Silny, wysoki, brunet | Odważny, miły, waleczny. | Steruje nim gracz, główny bohater gry |
| **Ojciec gracza** | Szczupły, niezbyt wysoki, szatyn | Wesoły, przyjazny, pomocny | Ojciec gracza. Zleca nam pierwsze zadania, szybko ginie z rąk zakonu. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Questy

Opis wszystkich zadań w grze, nawet tych najmniejszych.

### Misje fabuły głównej

Osobny dokument: [Misje fabuły głównej](Misje%20fabuły%20głównej.docx)

### Misje poboczne

**Drewno** Jest to proste zadanie. Przy jednej z bram spotykamy człowieka, który prosi nas, abyśmy ścięli dla niego trochę drewna, oczywiście za pewną zapłatą. Możemy odmówić zadania, lub je przyjąć. Do zadania potrzebna jest siekiera. Idziemy poza miasto (w parku miejskim nie wolno ścinać drzew) i ścinamy 25 sztuk drewna. Przynosimy je temu człowiekowi i dostajemy w nagrodę 100 sztuk złota i 10 sztuk kamienia.

# Świat

Ogólny opis świata, jak wygląda, jego ewentualną historię.

## Lokacje

Opis wszystkich lokacji w grze

### Miasto Portowe

W tym mieście gracz rozpoczyna grę, dostępne będzie w demku.

Jest to małe miasteczko żyjące głównie z handlu towarem transportowanym drogą morską.

Plan Miasta: